



CULTE DU PRINTEMPS DÉJOUÉ

Les Héro.ines de Durchgang ont repoussé une attaque des cultistes du Printemps, accompagné.es de leurs créatures végétales et d'ogres, qui cherchaient à utiliser la Pierre Rituelle pour lancer un puissant rituel printanier.

CHAOTIQUES
Si les cultistes avaient réussi, le Rituel du Printemps aurait engendré une multitude de monstres végétaux et renforcé les fées chaotiques de Valeria. Au lieu de cela, les héro.ines ont utilisé un rituel pour aligner la pierre sur la magie de l'Automne, à la demande de l'esprit de l'Automne,

ANCIEN SATRAPE ASSIÈGE TARENGO

L'ancien satrape, Asquion, seigneur de Marport, a entrepris le siège de la riche ville de Tarengo.

INFILTRÉS
Victoria, maîtresse de Tarengo, s'est frayé un chemin à travers les pirates infiltrés à Durchgang pour implorer l'aide des défenseur.ses. Elle a promis que la ville résisterait au siège aussi longtemps que possible. La baronne Ulma, souveraine

Prospera la Scrutatrice de Silex, limitant ainsi l'influence de la magie printanière pour la saison à venir. Les ogres et les créatures végétales ont attaqué sur deux flancs, provoquant un affrontement désorganisé.

PLANS
Une mission précédente avait infiltré les cultistes et dérobé les plans de bataille de la Prêtresse Marguerite de la Mort. Marguerite périt au combat, emportant avec elle l'épée magique de jade Flickerstrike, l'une des armes de jade provenant de l'ancienne contrée des Allonges de Six Épées.

de la baronnie d'Ulma où se situe Tarengo, a également sollicité le soutien des défenseur.ses.

Mais les héro.ines ont choisi d'affronter Savage Bill, et les troupes disciplinées d'Asquion ont franchi le col d'Aigle après avoir débarqué sur l'île de Valeria la saison précédente.

Les héro.ines de Durchgang ont lancé un assaut éclair contre une tentative des unités d'Asquion de rejoindre les pirates de Grubluk.

ACTIONS
Cette offensive a empêché les deux camps de coordonner leurs actions, a coûté la vie au capitaine Rufus Sempronius, commandant d'Asquion, et a contraint le seigneur de Marport à maintenir des forces en retrait pour défendre sa tête de pont.

CAPITAINE GAIUS TOMBE AU COMBAT

Capitaine Gaius, courageux défenseur des habitants de la vallée de Renard, a trouvé la mort en combattant un ogre lors du précédent Sommet.

INVASION
Iel s'est illustré lors de l'invasion de Renard par les pirates de Savage Bill. Gaius a su rallier les Défenseur.ses à sa cause et obtenir argent, renforts et fortifications, et lever une compagnie complète de soldat.es de la Vallée du Renard.

ENTRAÎNEMENT
Témoin de la fierté des Défenseur.ses, Gaius a contribué à l'entraînement de

ces guerrières et guerriers héroïques et a combattu à leurs côtés avec bravoure. Iel a été incinéré lors d'une cérémonie au Château de Renard, en présence de nombreux Défenseur.ses.

FOIRE
Le poste de Capitaine de la Compagnie du Renard sera pourvu par élection lors de la Foire de Durchgang.

INFATIGABLE
Le guide de la porte de Durchgang Bank a déclaré : « Gaius était un défenseur infatigable de son peuple et je suis fier de l'avoir compté parmi mes amis. »



ROI PIRATE PILLE CIVILS DANS L'EST

Grubluk, autoproclamé Roi Pirate, a lancé des attaques contre la Forêt d'Or et les Allonges des Six Épées.

QUITTER
L'extravagant pirate orc s'est rendu à Durchgang et a proposé de quitter l'île contre 100 pièces d'or. Sa visite coïncida malheureusement avec celle des fées, dont les pouvoirs étaient décuplés par l'excès de magie printanière sur l'île de Valeria.

MALEDICTIONS
Les fées lancèrent de nombreuses malédictions sur les défenseur.ses et les pirates de passage. Des magicien.nes parmi les défenseur.ses parvinrent à apaiser la situation grâce à un rituel qui leva certaines



malédictions. Malgré la polémique, Grubluk fut contraint de négocier à la baisse, jusqu'à 50 pièces d'or, mais le Parlement des Défenseur.ses rejeta la proposition.

Ses compagnies ont maintenant envahi la Forêt d'Or et les Allonges des Six Épées, pillant maisons et villages sur leur passage dans ces terres en grande partie sans défense.

SANS FINANCEMENT POUR LA PRODUCTION ALIMENTAIRE, L'ÉCONOMIE RISQUE DE S'EFFONDRE

Les agriculteur.ices et les pêcheur.ses ont demandé des fonds pour l'agriculture, mais leurs demandes ont été rejetées, mettant ainsi la production alimentaire en péril.

FAIBLES
Les surplus d'herbes, de métaux et d'argent étaient faibles lorsque les Défenseur.ses rassemblèrent leurs ressources avant la Foire

de Durchgang. Les héro.ines rapportèrent qu'iels ne récoltaient que la moitié des sommes habituelles.

PECHEURS
Au Parlement, les débats étaient majoritairement favorables au financement des agriculteur.ices et des pêcheur.ses, mais le manque de fonds a bloqué les deux projets. Les agriculteur.ices avaient demandé l'irrigation des

vallées de Chuchotis et de Renard, pour un coût de 3 chars de bois de bauholtz et 1 pièce d'or.

De leur côté, les pêcheur.ses ont demandé le remplacement des bateaux détruits lors de la tempête magique printanière déclenchée par les Défenseur.ses au sommet précédent, pour un coût de 2 chars de Bauholtz, 1 char de quartz et 1 pièce d'or.

RECENSEMENT

L'administration de Durchgang organise un recensement.

Veuillez vous inscrire en indiquant votre nom et votre lieu de résidence auprès d'un agent recenseur.

CONSTRUCTION D'UNE TOUR MAGIQUE À MAGNICA

Le Parlement des Défenseurs de Valeria a ordonné la construction d'une tour de magiciens à Magnica, dédiée à l'étude de la magie rituelle.

ROLE

Le poste de Ritualiste sera élu lors de la Foire d'Été de Valeria. Ce nouveau rôle consistera à collecter et diffuser les textes rituels auprès des magiciens de Valeria. La tour a été construite à l'aide de six charrettes de pierre de quartz magique et son coût

de construction s'est élevé à six pièces d'or fournies par les défenseurs lors du Sommet d'Automne à Durchgang.

BIBLIOTHEQUE

La tour servira de bibliothèque de textes rituels, accessibles à tous les citoyens magiciens. Parmi les rituels connus figurent : *Remuez le chaudron bouillant* pour faire les potions puissantes, *Clarté de l'esprit* et *de l'âme* pour lever les malédictions et *Vision du maître stratège*



pour améliorer les performances des compagnies militaires. Une experte en magie de Magnica a participé au

Sommet de Durchgang. Elle a déclaré : « Je pense que le plus important pour les habitants de Valeria est que le Ritualiste puisse conseiller

les magiciens sur les types de rituels possibles et sur la manière d'organiser des groupes de sorciers pour les accomplir. »

HOTEL DE LA MONNAIE CONSTRUIT À ARABRIN

Un Hôtel de La Monnaie a été construit à Arabrin grâce à cinq charrettes de quartz magique, suite à l'approbation du projet par le parlement de Durchgang.

BUDGET

Un.e chancelier.e de l'Hôtel de La Monnaie sera nommé.e lors de la Foire d'été. Il sera chargé d'alimenter le budget parlementaire grâce aux recettes fiscales.

BUDGET

Ainsi, le parlement disposera d'un budget en pièces d'or pour l'achat de matériaux de construction magiques stratégiques, tels que des charrettes de quartz, du bois de bauholtz ou du mithril. Erik, un Défenseur désor-

mais résident d'Arabrin, a déclaré : « Garantir l'indépendance financière du Parlement est primordial. J'ai eu le plaisir de fournir les cinq charrettes de quartz nécessaires à la construction de cette tour et je me réjouis de soutenir la personne qui occupera ce poste important. »

COMPTES

Une fois élu, le.e chancelier.e recevra les comptes et les informations financières concernant l'économie valérienne lors de son élection et au début de chaque sommet. Ses fonctions comprennent la coordination des dépenses parlementaires et des projets de construction.

DROITS D'EXPLOITATION MINIÈRE DU MITHRIL BIENTOT MIS AUX ENCHÈRES À DURCHGANG

Le mithril, métal magique utilisé pour la fabrication d'armes et de sites de mana, sera mis en vente à Durchgang pour la première fois depuis la chute de la Satrapie aux mains des pirates de Savage Bill.

PRODUITE

Un.e citoyen.ne qui remporte une enchère pour une mine pourra acheter la ressource produite par cette mine à chaque fois qu'il assistera à Durchgang l'année suivante, ou désigner une personne pour acheter les ressources.

Le mithril permet de construire des unités militaires, voire des compagnies entières, des sites de mana ou des mines produisant du mana ou des métaux à chaque saison. Les unités militaires et les sites de mana sont des ressources personnelles.

Une compagnie est bien plus onéreuse et confère un nouveau grade de capitaine à élu à Durchgang.

ZETLAND

Du quartz et du bauholtz seront en vente à la Foire de Durchgang, en même

temps que les enchères pour les droits d'exploitation du mithril. Les droits d'exploitation de trois mines seront mis aux enchères : celles de Zetland aux Allonges de Six Épées, de Sorn dans la Vallée de Chuchotis et de Kennox près d'Arabrin. La mise à prix est de 50 pièces d'argent par mine. Chaque mine peut produire jusqu'à 9 chars par saison, le prix des matières premières variant de 75 pièces d'argent par char pour les deux premiers à 400 pièces d'argent par char.

LES DÉFENSEURS OUVRONT DES COMMERCES

Trois Défenseurs de Valeria ont constitué des ressources personnelles, le Capitaine Miro De la Compagnie de La Pilière de Granit, Erik et un autre membre de leur syndicat ont construit des entreprises en utilisant des chariots de ressources qu'ils ont achetés à Durchgang.

RICHESS

Chaque Défenseur de Valeria peut construire une ressource personnelle pour garantir un apport de richesse supplémentaire à chaque session du parlement de Durchgang. Une ressource personnelle

coûte un char de mithril, de quartz ou de bois de bauholtz. Pour l'acquérir, un Défenseur doit la remettre à l'administration à la fin d'une session parlementaire. Il en recevra les recettes lors de la session suivante. Les ressources personnelles sont : entreprise, mine, ferme, jardin d'herbes, forêt et navire.

Le tableau indique le type de char nécessaire à la construction de chaque ressource et sa production.

Une unité militaire ou un navire peut effectuer des missions rémunérées pour

gagner de l'argent ou combattre les ennemis de Durchgang. S'il souhaite apporter son aide, il peut rejoindre une compagnie ou une forteresse. Il fournit dix soldats pour le combat. Par exemple, une unité militaire achetée à la Foire pourrait soutenir les défenseurs de Tarengo, actuellement assiégée par les forces d'Asquion.

TOUS

Le commissaire priseur Milo a déclaré : « Je pense qu'il sera possible pour tous les défenseurs d'avoir leur propre ressource personnelle d'ici la fin de l'année. »

Viens à La Foire de Valéria

Faites la connaissance du pirate Bill le Sauvage et des diplomates du royaume d'Istaril.

Mages, marchand.es, combattant.es réputés et créatures enchantées s'y donnent rendez-vous pour partager leurs connaissances et leurs savoir-faire, s'entraîner, et se défier.

PLUSIEURS ÉVÈNEMENTS VONT AVOIR LIEU :

DES JEUX
DES COMPÉTITIONS
DES VENTES AUX ENCHÈRES
DES ÉLECTIONS
UN PARLEMENT
ET LA PORTE MAGIQUE DE DURCHGANG VA S'OUVRIRE, CE QUI PERMET AUX HÉROÏNES DE DURCHGANG D'AFFRONTER LEURS ENNEMIS !



Ressource personnelle

Navire
Unité militaire
Jardin d'herbes
Mana Site
Mine
Forêt
Entreprise
Ferme

Construire

1x bauholtz
1x mithril
1x bauholtz
1x mithril
1x mithril
1x quartz
1x quartz
1x bauholtz

Produit

Ressources mixtes
Argent ou combat
Herbes
Mana
Orichalcum et fortis ferum
lignum
Argent
Argent

Quantité

90 PA ou des combats
90 PA ou des combats
9 herbes aléatoires
6 mana
1 Ori+1FF ou 7FF
6 lignum
90 PA
90 PA